

Příloha č. 7.1.1

### **Upřesnění PUBLICITY Správy železnic**

#### **Informační mesh banner na fasádu budovy (případně lešení):**

- velikost: šíře 5 m x výška 2,5 m v počtu 2 ks (rozměr pro kalkulaci, před výrobou bude upřesněn)
- kvalitní PVC materiál, gramáž bude upřesněna před výrobou (pro kalkulaci ceny gramáž 510 g/m<sup>2</sup>), mesh bannery vhodné pro větší pohledovou vzdálenost, zpevněný okraj (pro kalkulaci nerez oka po 50 cm)
- barevnost: 4/0 CMYK
- montáž: instalace v místě stavby předpoklad ukotvení na fasádu výpravní budovy – 1 kus ze strany od silnice – spodní hrana plachty ve výšce cca 3 m nad zemí, 1 kus ze strany od kolejí ve výšce cca 3 m od země.

#### **Informační plachta na oplocení:**

- velikost: šíře 2,5 m x výška 2 m v počtu 2 ks (rozměr pro kalkulaci, před výrobou bude upřesněn)
- kvalitní PVC materiál, gramáž bude upřesněna před výrobou (pro kalkulaci ceny gramáž 510 g/m<sup>2</sup>)
- barevnost 4/0 CMYK
- montáž: instalace v místě stavby (oplocení).

**Cena bude obsahovat:** návrh, zaměření, výrobu z materiálu viz výše, tisk, dopravu na stavbu, montáž + demontáž 4 kusů, náklady na pronájem a dopravu autojeřábu nebo plošiny na montáž.

**Před výrobou musí být plachta odsouhlasena pracovníci PR – SSV Bc. Vernerovou, tel. 702 048 909, email: [vernerova@spravazeleznic.cz](mailto:vernerova@spravazeleznic.cz)**

**Kravaře ON – rekonstrukce výpravní  
budovy  
PUBLICITA Správa železnic**

Foto budovy od silnice, kde bude umístěna plachta:

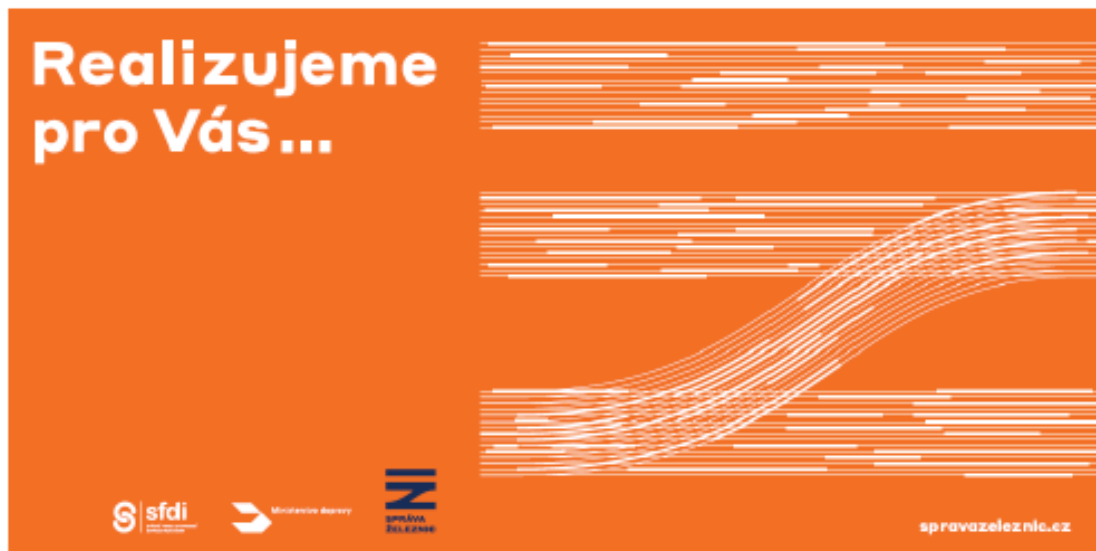


Foto budovy od kolejí, kde bude umístěna plachta:



**Kravaře ON – rekonstrukce výpravní  
budovy  
PUBLICITA Správa železnic**

Vzor informačního mesh banneru: (Uvedená grafika je pouze ilustrační. Aktuální grafická šablona s logomanuálem bude zaslána zhotoviteli na základě pokynu správce stavby realizovat prvky publicity).



Vzor omluvné informační plachty: (Uvedená grafika je pouze ilustrační. Aktuální grafická šablona s logomanuálem bude zaslána zhotoviteli na základě pokynu správce stavby realizovat prvky publicity).

